

Temi caldi del giorno

variazione di bilancio


regionali 2018

EVENTI

Aostafuturecamp: vince il Team Building con un progetto di trasformazione della Salle de gymnastique

AOSTA - Al secondo posto il team CO4A per il progetto Wow che rivalorizza la parete grigia davanti alla Porta Praetoria.

 **63**
condivisioni

 **1,06 min**



Trasformare l'attuale Salle de Gymnastique in un piccolo teatro in cui possano esibirsi le compagnie della città. E' questo il progetto, proposto dal **Team Building** - composto da **Stefania Tagliaferri, Francesca Zanin, Carolina Zimara, Verdiana Vono, Michele Ricupero e Valentina Nota** - ad essersi aggiudicato il primo premio (5mila euro messi in palio dalla Bcc) della prima maratona di idee "Aosta città connessa" organizzata ieri dall'Associazione Future Camp alla Cittadella dei Giovani di Aosta.

Il secondo premio messo in campo dall'Ordine degli Ingegneri, del valore di 4mila euro, è andato alla squadra **team CO4A** per il progetto Wow, che ha proposto una innovativa rivalorizzazione della parete grigia di fronte alla Porta Praetoria.

Ha conquistato invece il terzo premio della Pepinière d'entreprises e Fondazione Brodolini (mettono a disposizione spazi e servizi di tutoraggio e consulenza per 12 mesi) il team PolitAO, che hanno riprogettato l'area dello stadio Puchoz.

C'è stato anche spazio per un premio a sorpresa che la società Touchware ha voluto destinare alla squadra di sedicenni, la più giovane della competizione, che ha proposto PlayAo un gioco, allo stesso tempo virtuale e reale per far scoprire in alcuni percorsi guidati i monumenti di Aosta.

Tanta l'emozione e la soddisfazione che si è sentita ieri durante la cerimonia di premiazione di un evento che gli organizzatori hanno già annunciato avrà un proseguo. Per chi volesse rivederla Aostasera.it l'ha seguita in diretta Facebook.



newsvda.it

Quotidiano online di Gazzetta Matin

(<http://www.gazzettamatin.com/gazzettamatin/>)

SCARICA LA VERSIONE DIGITALE



- ▶ HOME ([HTTP://WWW.GAZZETTAMATIN.COM/GAZZETTAMATIN/](http://www.gazzettamatin.com/gazzettamatin/))
- > ATTUALITA' ([HTTP://WWW.GAZZETTAMATIN.COM/GAZZETTAMATIN/CATEGORY/ATTUALITA'/](http://www.gazzettamatin.com/gazzettamatin/category/attualita/))

■ ATTUALITA' ([HTTP://WWW.GAZZETTAMATIN.COM/GAZZETTAMATIN/CATEGORY/ATTUALITA'/](http://www.gazzettamatin.com/gazzettamatin/category/attualita/))
PUBBLICATO DA CINZIA TIMPANO IL 18/03/2018

Hackathon Aosta, vince il progetto del team Building

Il Team promosso dalla compagnia gruppo teatrale Palinodie si aggiudica l'assegno da 5 mila euro messo in palio dalla BCC valdostana nella maratona progettuale promossa da Aosta Future Camp per ridisegnare l'Aosta di domani.



Il progetto di valorizzazione della salle de gymnastique di Aosta proposto dal team Building del gruppo compagnia teatrale Palinodie si è aggiudicato i 5 mila euro del primo premio messo in palio da BCC Valdostana nell'ambito del primo hackathon 'Aosta città connessa', promosso da Aosta Future Camp e che si è tenuto ieri, sabato 17 marzo alla Cittadella dei Giovani.

Ieri sera, poco dopo le 23, l'esame della giuria ha stabilito la bontà del progetto dei coworkers Stefania Tagliaferri, Francesca Zanin, Carolina Zimara, Verdiana Vono, Michele Ricupero e Valentina Noto.

Secondo premio (4 mila euro offerti dall'Ordine degli Ingegneri) al team CO4A per il progetto Wow, per la rivalorizzazione della parete grigia di fronte alla Porta Praetoria.

Terzo classificato (spazi e servizi di tutoraggio e consulenza messi in palio da Pèpinière d'entreprises e Fondazione Brodolini) il progetto del Team PolitAO, per la rivalorizzazione dello stadio Puchoz.

Non è stato assegnato il premio speciale di 5 mila euro messo in palio da CVA che avrebbe voluto valorizzare il progetto che si concentrava su risparmio energetico e mobilità elettrica.

Il premio speciale Touchware è stato assegnato al team più giovane, i ragazzi del terzo anno del Liceo Classico: Davide Croatto, Eleonora Pariset, Arianna Charrère e Vittoria Charrère.

Su Gazzetta Matin in edicola domani, lunedì 19 marzo, gli approfondimenti, le foto, le interviste e i dettagli dei progetti.

Nella foto di Moreno Vignolini, il team Building.
(c.t.)



L'Ordine degli Ingegneri consegna il secondo premio al team CO4A



Terzo premio ai futuri architetti del team PoliT(AO)



Premio Touchware ai ragazzi del Liceo classico di Aosta

HACKATHON AOSTA CITTA' CONNESSA / Il team Building si aggiudica la maratona di Aosta Future Camp

La *salle* dimenticata diventa TEATRO

Gli altri progetti premiati riguardano il muro grigio davanti alla Porta Praetoria e lo stadio Puchoz

Cecilia LAZZAROTTO
inviata alla Cittadella

AOSTA - «Se lo puoi sognare, lo puoi fare» è stato il motto della prima maratona di idee 'Aosta città connessa' ideata e organizzata da Aosta Future Camp. Dopo 10 intensissime ore di lavoro delle squadre in gara possiamo dire che da 'domani' Aosta avrà un nuovo teatro, un muro colorato che rifletterà le emozioni e un'area Puchoz del tutto nuova.

«Sono le 23.15 ed è l'ora della fiaba della buonanotte». Con queste parole il Team Building ha iniziato a presentare la propria idea.

«C'era una volta una piazza, era una piazza rigogliosa in cui sor-geva una biblioteca e non c'era più bisogno della caserma, che infatti era stata trasformata in università. Poi c'era una sala, una piccola palestra abbandona-



Il team Building, primo classificato, riceve il simbolico assegno dal presidente della BCC valdostana Marco Linty

nata... No, nella storia di questa sera, e a questo punto anche nella storia di domani, c'è un teatro».

Un vero lieto fine per la fiaba del Team Building, formato da: Stefania Tagliaferri, Francesca

Zanin, Carolina Zimara, Verdiana Vono, Michele Ricupero e Valentina Nota, che ha vinto il primo premio, pari a 5.000€, messo in palio dalla BCC valdostana. Il team, che ha ottenuto 25,7 punti su 30, darà nuova vita alla

salle de gymnastique di piazza della Repubblica (chiusa da oltre dieci anni, ndr), un luogo in cui fare teatro e cultura, senza il vincolo e la presenza dell'amministrazione pubblica.

Al secondo posto (25,3 punti) i

CO4A, team formato da: Fortunato Diano, Giuliana Lombardi, Riccardo Mantelli e Michele Raso, che si sono aggiudicati l'assegno di 4.000€ messo in palio dall'Ordine degli Ingegneri. Grazie a loro, il muro grigio di fronte alla Porta Praetoria si colorerà delle emozioni vissute in Valle d'Aosta: «un algoritmo che trarrà linfa vitale dalle emozioni dalle persone» ha commentato il team.

Al terzo posto (24,1 punti), con il Premio Pèpinièro d'Entropise, il team di futuri architetti PoliT(AO), formato da Matteo Crepaldi, Victor Cusnirius, Alberto Domini, Alberto Duc, Maria Fejr e Francesca Gagliano che darà nuova vita l'area Puchoz, senza più il muro attuale, «con nuovi spazi per il tempo libero e gli eventi».

Il premio CVA al momento non è stato assegnato, ma rilancia- to. Ci sarà ancora un mese di

tempo per proporre nuove idee. La migliore potrà essere inserita nel piano CVA-Valle d'Aosta 2023.

È stato, invece, assegnato un premio speciale dell'azienda Touchware, pari a 500€, al Team AO formato dai giovanissimi studenti del liceo: Davide Croatto, Eleonora Pariset, Charrère Arianna e Vittoria Charrère che hanno proposto un gioco il cui obiettivo è far scoprire e conoscere i monumenti della città.

«Per Aosta è stato un messaggio forte. Un interesse individuale è diventato un interesse collettivo - hanno dichiarato Alessandro Cavaliere e Fabio Molino, del direttivo di Aosta Future Camp. Abbiamo respirato tanta energia alla cittadella, noi rimaniamo un'associazione aperta che vuole stimolare la responsabilità dei cittadini costruire una città migliore».

Palinodie vince l'Aosta future camp

Categoria: TEMPO LIBERO Pubblicato: DOMENICA, 18 MARZO 2018

07:00 Scritto da REDAZIONE BOBINE.TV Visite: 754

*I vincitori: Stefania
Tagliaferri, Francesca
Zanin, Carolina
Zimara, Verdiana
Vono, Michele
Ricupero e Valentina
Nota*



100 persone, divise in 20 squadre, in una giornata di marzo, hanno immaginato il futuro della città di Aosta.

*I secondi classificati
Fortunato Diano,
Giuliana Lombardi,
Riccardo Mantelli e
Michele Raso*



Lo hanno fatto con progetti concreti e originali, capaci di sposare esigenze reali della città, accettando molteplici sfide che invitavano i partecipanti a immaginare e progettare la rigenerazione di spazi del capoluogo regionale da valorizzare. I partecipanti hanno preso così l'iniziativa dando vita, in un sol giorno, a progetti realizzabili che sono stati giudicati secondo cinque criteri: sostenibilità economica, originalità, potenzialità e utilità, rilevanza per gli sponsor (possibili finanziatori futuri).

Il Teami building (gruppo compagnia teatrale Palinodie) ha vinto il primo premio (5mila euro) con un progetto di **valorizzazione della Salle de Gymnastique**. I componenti erano Stefania Tagliaferri, Francesca Zanin, Carolina Zimara, Verdiana Vono, Michele Ricupero e Valentina Nota. Palinodie ha coordinato il lavoro, manifestando le proprie esigenze per gli spazi teatrali e individuando i canali economici per sostenere eventualmente l'intervento proposto; l'architetto Ricupero ha partecipato con l'inquadramento urbanistico, la lettura del tessuto storico-architettonico della zona fuori-porta occidentale della città antica di Aosta, la definizione degli scenari di trasformazione urbana e territoriale nonché di

di progettazione preliminare di carattere architettonico, tecnologico e grafico. Il grafico Nota ha contribuito con la creazione delle grafiche e l'impaginazione delle tavole che hanno permesso di comunicare i contenuti dello scenario di trasformazione, rendendoli agevolmente fruibili da tutti.

Team CO4A, con il Progetto WOW di **rivalorizzazione della parete di fronte alla Porta Praetoria** è il secondo classificato e vince 4mila euro. I componenti erano Fortunato Diano, Giuliana Lombardi, Riccardo Mantelli e Michele Raso. Terzo posto (e dodicesimo su di spazi e servizi di incubazione nella Pèpinière d'Entreprises di Aosta al Team Polit(AO) con il progetto **relativo alla rivalorizzazione dello stadio Puchoz**. I componenti erano Matteo Crepaldi, Victor Cusnirus, Alberto Domini, Alberto Duc, Maria Fejr e Francesca Gagliano. I 5mila euro del premio speciale Cva, per il progetto che meglio ha saputo sviluppare e sostenere iniziative quali nuove tecnologie di monitoraggio, generazione distribuita, digitalizzazione del rapporto con il cliente, risparmio energetico, mobilità elettrica, piattaforme per aggregazione, smart grid, smartmetering, stoccaggi non è stato assegnato ma è stato rilanciato da CVA per la durata di un mese, nel corso del quale dovranno pervenire all'Associazione Aosta Future Camp nuove proposte progettuali in linea con l'indirizzo strategico individuato dall'azienda. La migliore, oltre a vincere il premio in palio, sarà inserita nel piano di CVA – Valle d'Aosta 2023. Il premio speciale touchware, di 500 euro, al più giovane gruppo partecipante, è stato assegnato agli alunni del terzo anno Liceo Classico: Davide Croatto, Eleonora Pariset, Arianna e Vittoria Charrère.

*I terzi classificati
Matteo Crepaldi, Victor
Cusnirus, Alberto
Domini, Alberto Duc,
Maria Fejr e Francesca
Gagliano*

